**Pasos a seguir**

1. **Renombre este archivo reemplazando la palabra APELLIDO por su apellido en letras mayúsculas. El nombre del archivo debe quedar, por ejemplo, así:**

**Final Libre – Parte B - RODRIGUEZ**

1. **Resuelva el examen en español en este archivo.**
2. **Una vez resuelto, guarde los cambios, ciérrelo y envíelo adjunto al correo por el que recibió el enlace de la reunión, con Asunto: Final Inglés Parte B.**

* **Traduzca el siguiente texto.**



**¿Cómo empezó todo esto?**

La historia del aprendizaje automático empezó en 1943 con el primer modelo matemático de una red neuronal presentado en el paper científico “Un cálculo lógico de las ideas inmanentes en a actividad nerviosa" por Walter Pitts y Warren McCulloch. En 1949, Donald Hebb publicó un libro con teorías sobre cómo el comportamiento se relaciona con las redes neuronales y actividad cerebral, y se volvió uno de los pilares monumentales del desarrollo del aprendizaje automático. En 1950, Arthur Samuel, un pionero del aprendizaje automático, creó un programa para jugar a las damas a nivel campeonato/competitivo. En lugar de investigar cada posible camino, el juego usaba poda alfa beta, que medía las posibilidades de ganar. Adicionalmente, Samuel utilizó un algoritmo minimax para encontrar el movimiento óptimo, asumiendo que el oponente también está jugando de manera óptima.